

Fortbildung für Boots- und Materialwarte (B18-1)

Gemeinsame Fortbildung des Landesruderverband Baden-Württemberg und des Schweizer Ruderverbandes

Vom 23. bis 25. November 2018 (Beginn am 23.11. ca. 15 Uhr, Ende am 25.11. ca. 15 Uhr)
im **Seeclub Arbon / Schweiz**

Diese Fortbildung richtet sich an alle Ruder-, Boots- und Materialwarte, die Interesse an unseren Ruderbooten und ruderspezifischem Equipment haben, idealerweise sich als Bootswarte im Verein engagieren.

Der Kurs ist auf **20 Teilnehmer** begrenzt und findet statt ab einer Teilnehmerzahl von 15 Personen. Die **Anmeldung** erfolgt "online" für beide Verbände über folgende Webseiten: <http://www.lrvbw.de/lehrgangsanmeldung.html> (Bitte den Kurs B18-1 auswählen!)

Anmeldeschluss ist der 12. Oktober 2018.

Die **Teilnehmergebühr** beträgt 340,00€.

Darin enthalten sind Übernachtung (Notschlafstelle der Stadt Arbon/ Massenlager - wer diese nicht in Anspruch nehmen möchte, muss sich selbstständig um eine Alternative kümmern. Die Übernachtungskosten können nicht rückerstattet werden), Verpflegung, Referenten, Fortbildungsunterlagen und Verbrauchsmaterialien.

Geplante Inhalte des Kurses:

- Arbeitssicherheit, Werkstattausstattung, Prävention von Bootsschäden
- Kleine Materialkunde „Plastik“
- Aufteilung in Arbeitsgruppen zu verschiedenen Themengebiete:
 - leichte Schäden, Sofortmaßnahmen, kleine Reparaturen
 - schwere Schäden, laminieren, spachteln etc.
 - Schleifen, lackieren, polieren
 - Holzboote
- Bootspflege & Innovation
- Sicherheit
- Trimmwerkzeug, Boote vermessen, Boote sinnvoll für den Verein einstellen

Die Themen werden von Experten der Bootswerft „Stämpfli“ und der Firma „sia Abrasives“ präsentiert und praktisch begleitet. Ein weiteres Ziel der Weiterbildung stellt der Erfahrungsaustausch unter den Teilnehmern sowie praktische Arbeiten am Boot dar.

Die Teilnehmer werden gebeten mit ihrer Anmeldung spezifischen Interessen mitzuteilen.

Sebastian Ahlhelm
(Lehrgangleiter)

Dr. Wolfgang Fritsch
LRVBW – Lehrwesen

Erich Pfister
SRV - Chef Breitensport